

# Hochschulpraktikum Informatik 2023

| Montag, 13. November  | Dienstag, 14. November   |
|---|--|
|   | 8.00-9.30 Uhr Teilnahme an der Vorlesung Computerorganisation, Raum B 50, Dipl.-Ing. Angela Kreienkamp M.Pr.Comp.(AUS) |
|   |  |
| 10.00-11.00 Uhr Begrüßung und erste Infos durch eine Studentin – Treffpunkt in der Cafeteria / Mensa (unten im D-Gebäude)   | 9.45 -11.15 Uhr Teilnahme an der Vorlesung Programmieren 1, Raum B 50, Prof. Dr. Jan Rexilius                          |
| 11.00-11.30 Uhr Einführung in das Labor für Computergrafik und Theoretische Informatik, Raum D 318                          |  |
|   | 11.30-12.00 Uhr Führung durch das IOT-Labor, Raum D 319  |
| 11.45-13.15 Uhr Teilnahme an der Vorlesung Algorithmen und Datenstrukturen Raum B 70, Dipl.-Inform. Birgit Christina George | 12.00-13.00 Uhr Mensa  |
| 13.15-14.00 Uhr Mensa – informative Mittagspause ☺ Begleitung durch Studierende*n in die Mensa                              | 13.00-14.00 Uhr Vorstellung des Dungeon-Projekts, Raum D 320, André Matutat M.Sc.                                      |
| 14.00-15.20 Uhr Teilnahme an der Vorlesung IT u. Software in Unternehmen, B 60, Prof. Dr. Christoph Thiel                   |  |