



Jahrgang	2003	Verkündungsblatt
Nummer	25	Amtliche Bekanntmachungen
ausgegeben am	29.10.2003	

Inhalt

Seite

**Fachbereichsordnung
Mathematik und Technik
der Fachhochschule Bielefeld
vom 24. Oktober 2003**

275

Fachbereichsordnung „Mathematik und Technik“

vom 24. Oktober 2003

Aufgrund der §§ 2 Abs. 4 Satz 1 und 28 Abs. 1 Satz 2 und in Verbindung mit § 25 Abs. 4 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 14. März 2000 (GV. NRW. S. 190), zuletzt geändert durch Artikel 5 des Gesetzes vom 28. Januar 2003 (GV. NRW. S. 36) hat der Fachbereich „Mathematik und Technik“ die folgende Fachbereichsordnung als Satzung erlassen:

§ 1

Der Fachbereich umfasst die Studiengänge „Mathematik“ und „Produktentwicklung“.

§ 2

Der Fachbereich wird von einem Dekanat geleitet (§ 27 Abs. 5 HG). Das Dekanat besteht aus dem Dekan / der Dekanin und zwei Prodekanen / Prodekaninnen. Die Prodekane / Prodekaninnen fungieren als Studiendekane / Studiendekaninnen.

§ 3

Der Fachbereichsrat kann beratende Gremien (Kommissionen) für bestimmte Aufgaben bilden. Eine angemessene Vertretung im Verhältnis 3:2:1 der drei Gruppen: Professoren/Professorinnen, Wissenschaftliche Mitarbeiter / Mitarbeiterinnen und Studenten / Studentinnen ist anzustreben.

Bei der Konzeption oder grundlegenden Änderung der Studien- und Prüfungsordnungen lässt der Fachbereichsrat seine Entwürfe für die Beschlussfassung im Fachbereichsrat in Studienkommissionen mit einer Besetzung von 2:1:3 erarbeiten. Zusätzliches und Vorsitz führendes Mitglied ist in diesen Gremien jeweils ein Studiendekan / eine Studiendekanin. Er / sie entscheidet bei Stimmengleichheit.

§ 4

Die Fachbereichsordnung tritt einen Tag nach ihrer Veröffentlichung in Kraft.

Zugleich tritt die bisher gültige Fachbereichsordnung des Fachbereichs „Mathematik und Technik“ außer Kraft.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fachbereichsrats vom 10.04.2003.

Bielefeld, den 24. Oktober 2003

Die Rektorin
der Fachhochschule Bielefeld

Prof. Dr. B. Rennen-Allhoff